




Adobe® Flash® Professional CS6

다음 카피는 Adobe Flash Professional CS6 소프트웨어를 소개하는 웹 페이지, 카탈로그, 인쇄 광고 또는 기타 홍보용 자료에 사용할 수 있습니다.

이 문서의 사용 방법

다음은 콘텐츠를 복사할 때 PDF 서식을 제거하기 위한 단계별 가이드입니다.

1. Adobe Acrobat® 8, 9 또는 X에서 PDF 파일을 엽니다. 툴바에서 선택 툴  을 클릭하고 복사할 텍스트 섹션을 선택합니다.
2. 선택한 텍스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 복사를 선택합니다. 서식을 복사하고자 하는 경우가 아니라면 서식과 함께 복사를 선택하지 마십시오.
3. 텍스트를 붙여 넣을 파일로 이동합니다.
4. 텍스트를 삽입할 곳에 커서를 둡니다.
5. 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 붙여넣기를 선택합니다.

ADOBE® FLASH® PROFESSIONAL CS6 태그라인

다양한 디바이스에서 이용 가능한 풍부하고 매력적인 경험 제작 및 전달

35자 제품 설명

Adobe® Flash® Professional CS6 소프트웨어는 애니메이션 및 멀티미디어 콘텐츠를 제작할 수 있는 강력한 저작 환경입니다. 태블릿, 스마트폰, TV 등 다양한 디바이스와 데스크탑에서 일관되게 표시되는 매력적이고 인터랙티브한 경험을 디자인할 수 있습니다.

50자 제품 설명

Adobe® Flash® Professional CS6 소프트웨어는 애니메이션 및 멀티미디어 콘텐츠를 제작할 수 있는 강력한 저작 툴입니다. 픽셀 하나까지 정확하게 제어할 수 있는 드로잉 툴, 전문적인 타이포그래피, 효율적인 코딩 기능, 고품질의 비디오 등을 사용하면 어디에서나 사용자에게 일관되게 표시되는 매력적이고 인터랙티브한 경험을 전달할 수 있습니다.

65자 제품 설명

Adobe® Flash® Professional CS6 소프트웨어는 애니메이션 및 멀티미디어 콘텐츠를 제작할 수 있는 강력한 저작 툴입니다. Adobe Photoshop®, Illustrator® 및 After Effects® 소프트웨어와의 광범위한 통합을 활용할 수 있습니다. 픽셀 하나까지 정확하게 제어할 수 있는 드로잉 툴, 전문적인 타이포그래피, 효율적인 코딩 기능, 고품질의 비디오, 스포라이트 시트 생성 등을 사용하면 어디에서나 사용자에게 일관되게 표시되는 매력적이고 인터랙티브한 경험을 전달할 수 있습니다.

제품 개요

공간이 제한된 경우에만 이 제품 개요를 사용하십시오. 그렇지 않은 경우 "주요 새로운 기능" 및 "구입해야 하는 주요 이유"에 설명되어 있는 기능 목록을 사용하십시오.

- **디바이스 및 플랫폼에 대한 전달 범위 확대** — 최신 Adobe Flash® Player 및 Adobe AIR® 런타임을 대상으로 하여 Android™ 및 iOS 플랫폼 기반의 디바이스까지 전달 범위를 확대해 나갈 수 있습니다. 사전 패키징된 Adobe AIR 전용 런타임을 통해 앱을 전달하여 사용자 경험을 향상시킬 수 있고 사전 제작된 기본 익스텐션을 통해 디바이스별 기능을 이용할 수 있습니다.
- **시선을 사로잡는 게임 디자인 및 개발** — 스프라이트 시트 생성 툴을 사용하여 게임 개발 워크플로우를 향상시킬 수 있습니다.

ADOBE® FLASH® PROFESSIONAL CS6를 구입해야 하는 주요 이유

주요 기능을 바탕으로 신규 고객이 제품을 구입해야 하는 이유 설명(20-35단어)

업계 선도적인 애니메이션 툴 — 타임라인 및 모션 편집기를 사용하여 모션 트윈을 제작 및 편집할 수 있고 역기구학(Inverse Kinematics)을 통해 캐릭터 애니메이션의 자연스러운 동작을 만들 수 있습니다.

고급 드로잉 툴 — 스마트 모양과 강력한 디자인 툴을 사용하여 보다 정확하고 효율적으로 아트웍을 디자인할 수 있습니다.

ActionScript® 편집기 — 사용자 정의 클래스 코드 힌트 및 코드 완성 기능을 제공하는 내장된 ActionScript 편집기를 사용하여 개발 작업을 간소화할 수 있습니다. 직접 작성한 코드나 외부 코드 라이브러리를 효율적으로 참조할 수 있습니다.

효율적인 모바일 개발 워크플로우 — 다양한 디바이스를 대상으로 하는 FLA 프로젝트 파일을 관리할 수 있습니다. 지정한 문서와 디바이스에서 코드와 에셋을 공유하여 다양한 화면과 디바이스에 맞는 콘텐츠를 효율적으로 제작, 테스트, 패키징 및 배포할 수 있습니다.

XML 기반의 FLA 소스 파일 — XML 기반의 FLA 파일 포맷 구현을 통해 보다 손쉽게 프로젝트를 공동으로 작업할 수 있습니다. 압축되지 않은 프로젝트는 폴더처럼 작동하므로 에셋을 신속하게 관리하고 수정할 수 있습니다.

새로운 기능 스프라이트 시트 생성 — 심볼 및 애니메이션 시퀀스를 내보내 게임 경험, 워크플로우 및 성능을 향상시킬 수 있는 스프라이트 시트를 신속하게 생성할 수 있습니다.

코드 조각 패널 — 일반적인 액션, 애니메이션, 멀티터치 제스처 등에 사용할 수 있는 미리 작성된 편리한 코드 조각을 사용하면 프로젝트 완료 시간을 단축할 수 있습니다. 또한 보다 손쉽게 ActionScript의 프로그래밍 방법을 학습할 수 있습니다.

고급 텍스트 엔진 — Text Layout Framework를 통해 전세계의 양방향 언어 지원과 고급 인쇄 품질의 타이포그래피 API를 활용할 수 있습니다. 다른 Adobe 애플리케이션에서 콘텐츠를 가져올 때 정확하게 레이아웃을 그대로 유지할 수 있습니다.

Creative Suite® 통합 — Adobe Photoshop® CS6로 전환하여 비트맵 이미지를 편집할 수 있고 Adobe Flash® Builder® 4.6과의 긴밀한 통합을 활용할 수 있습니다.

기존 고객을 위한 설명

35자 업그레이드 설명

Adobe® Flash® Professional CS6 소프트웨어는 스프라이트 시트 생성 및 기본 익스텐션 사용을 새롭게 지원합니다. Adobe AIR® 전용 런타임을 통해 앱을 전달하여 사용자 경험을 향상시킬 수 있고 최신 Adobe Flash Player 및 AIR 런타임을 대상으로 하여 성능을 극대화할 수 있습니다.

50자 업그레이드 설명

Adobe® Flash® Professional CS6 소프트웨어는 스프라이트 시트를 생성할 수 있는 기능을 새롭게 지원하고 사전 패키징된 Adobe AIR® 전용 런타임을 통해 앱을 전달하여 사용자 경험을 향상시킬 수 있습니다. 기본 익스텐션을 통해 디바이스별 기능을 이용할 수 있고 최신 Adobe Flash Player 및 AIR 런타임을 대상으로 하여 Android™ 및 iOS 플랫폼 기반의 디바이스까지 전달 범위를 확대해 나갈 수 있습니다.

65자 업그레이드 설명

Adobe® Flash® Professional CS6 소프트웨어는 게임 개발 향상을 위해 스프라이트 시트를 생성할 수 있는 기능을 새롭게 지원하고 사전 패키징된 Adobe AIR® 전용 런타임을 통해 앱을 전달하여 사용자 경험을 향상시킬 수 있습니다. 사전 제작된 기본 익스텐션을 통해 디바이스별 기능을 이용할 수 있고 일반 모바일 애플리케이션 인터랙션을 시뮬레이션할 수 있으며 최신 Adobe Flash Player 및 AIR 런타임을 대상으로 하여 Android™ 및 iOS 플랫폼 기반의 디바이스까지 전달 범위를 확대해 나갈 수 있습니다.

ADOBE® FLASH® PROFESSIONAL CS6의 주요 새로운 기능

새로운 기능을 바탕으로 한 설명(20-35자)

다양한 플랫폼 및 디바이스 지원 — 최신 Adobe Flash Player 및 Adobe AIR® 런타임을 대상으로 하여 Android™ 및 iOS 플랫폼 기반의 디바이스까지 전달 범위를 확대해 나갈 수 있습니다.

스프라이트 시트 생성 — 심볼 및 애니메이션 시퀀스를 내보내 게임 경험, 워크플로우 및 성능을 향상시킬 수 있는 스프라이트 시트를 신속하게 생성할 수 있습니다.

사전 패키징된 Adobe AIR 애플리케이션 제작 — 사전 패키징된 Adobe AIR 전용 런타임을 사용하여 애플리케이션을 제작하고 전달할 수 있습니다. 애플리케이션 테스트를 간소화할 수 있고 최종 사용자는 추가 다운로드 없이 콘텐츠를 실행할 수 있습니다.

플랫폼 및 디바이스별 기능 이용 — 사전 제작된 기본 익스텐션을 사용하면 배터리 레벨 및 진동과 같은 플랫폼 또는 디바이스별 기능을 이용할 수 있습니다.

Adobe AIR 모바일 시뮬레이션 — 화면 방향, 터치 제스처, 가속도계 등 일반 모바일 애플리케이션 인터랙션을 시뮬레이션하여 테스트 시간을 단축할 수 있습니다.

스테이지 3D 타깅팅 — 하드웨어 가속 2D 콘텐츠를 위한 오픈 소스 Starling Framework를 활용할 수 있는 직접 모드를 사용하여 렌더링 성능을 크게 향상시킬 수 있습니다.

다양한 AIR SDK 지원 — 새로운 제작 대상을 보다 손쉽게 생성할 수 있는 메뉴 명령을 사용하면 다양한 Adobe AIR SDK(Software Development Kit)를 추가할 수 있습니다.

업그레이드 자격 조건 정보

업그레이드 SKU에 대한 자격 조건을 확인하려면 다음을 이용하십시오.

Adobe Flash Professional CS6를 설치하려면 자격 조건을 갖춘 이전 버전의 Adobe 소프트웨어가 있어야 합니다. 자격 조건에 대한 자세한 내용을 살펴보려면 www.adobe.com/go/fl_upgrade_kr를 참조하십시오.

ADOBE CREATIVE SUITE® 6의 일부로 ADOBE® FLASH® PROFESSIONAL CS6 구입

Design & Web Premium

Master Collection

FAQ

Q: Flash Professional에서 만든 콘텐츠를 iPhone에서 실행할 수 있습니까?

A: Adobe Flash Professional에서 만든 콘텐츠를 iOS용 Adobe AIR®로 제작할 수 있으며 이를 Apple iTunes Store에 배포할 수 있습니다.*

Q: Flash Professional CS5.5와 Flash Professional CS6의 차이점은 무엇입니까?

A: Flash Professional CS6 소프트웨어는 게임 개발 향상을 위해 스프라이트 시트를 생성할 수 있는 기능을 새롭게 지원합니다. 사전 패키징된 Adobe AIR 전용 런타임을 통해 앱을 전달할 수 있으므로 사용자는 데스크탑에 추가 소프트웨어를 다운로드할 필요가 없으며 사전 제작된 기본 익스텐션을 사용하여 디바이스별 기능을 이용할 수 있을 뿐만 아니라 일반 모바일 애플리케이션 인터랙션을 시뮬레이션할 수 있습니다. Android™ 및 iOS 디바이스 플랫폼뿐만 아니라 최신 Adobe Flash Player 및 AIR 런타임을 대상으로 하여 게임 성능을 향상시킬 수 있습니다.

Q: 게임 개발자는 Flash Professional을 어떻게 사용합니까?

A: Flash Professional CS6 소프트웨어는 직관적인 드로잉 툴과 강력한 모션 기능을 제공합니다. 스프라이트 시트를 생성하여 게임 개발과 성능을 향상시킬 수 있고 사전 패키징된 Adobe AIR 전용 런타임을 통해 앱을 전달하면 사용자가 추가 소프트웨어를 다운로드할 필요가 없으므로 개발자는 광범위한 사용자층을 확보할 수 있습니다.

* Apple의 최신 요구 사항을 준수하고 승인 과정을 거쳐야 합니다.

버전 비교표

ADOBE® FLASH® PROFESSIONAL CS6	CS3	CS4	CS5	CS5.5	CS6
표현력이 풍부한 디자인 기능					
스프라이트 시트 생성 새로운 기능					•
역기구학(Inverse Kinematics) 고정 지원				•	•
레이어 복사 및 붙여넣기				•	•
텍스트 엔진			•	•	•
탄력적인 뼈(Bone) 툴			•	•	•
Adobe Creative Suite® 유저 인터페이스		•	•	•	•
고급 비디오 툴		•	•	•	•
장식 드로잉 브러시		•	•	•	•
객체 기반의 애니메이션		•	•	•	•
3D 변형		•	•	•	•
뼈 툴을 사용한 역기구학(Inverse Kinematics)		•	•	•	•
장식 및 스프레이 브러시 툴을 사용한 절차적 모델링		•	•	•	•
애니메이션 복사 및 붙여넣기	•	•	•	•	•
효율적인 코딩 툴					
다양한 디바이스를 대상으로 하는 여러 FLA 파일 관리				•	•
USB를 통해 디바이스에서 모바일 테스트				•	•
자동 저장 및 파일 복구				•	•
모바일 코드 조각 및 향상된 코드 조각 처리				•	•
Adobe Flash Builder® 통합			•	•	•
XML 기반의 FLA 소스 파일			•	•	•
코드 조각 패널			•	•	•
향상된 ActionScript® 편집기			•	•	•
XFL 지원		•	•	•	•
ActionScript로 애니메이션 변환	•	•	•	•	•
ActionScript 3.0 개발	•	•	•	•	•
광범위한 제작 지원					
사전 패키징된 Adobe AIR® 애플리케이션 새로운 기능					•
플랫폼 및 디바이스별 기능 이용 새로운 기능					•
Adobe AIR 모바일 시뮬레이션 새로운 기능					•
Adobe AIR 3.2 지원 새로운 기능					•
Adobe Flash Player 11.2 지원 새로운 기능					•

ADOBE® FLASH® PROFESSIONAL CS6	CS3	CS4	CS5	CS5.5	CS6
향상된 모바일 콘텐츠 성능				•	•
간소화된 제작 설정 대화 상자				•	•
Apple iOS 지원			•	•	•

