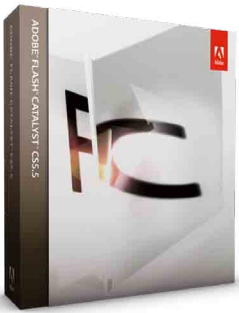




# Adobe® Flash® Catalyst® CS5.5

코드 작성 없이 풍부한 표현 기능을 갖춘 인터랙티브한 콘텐츠 제작



## 어떤 제품으로 업셀링해야 하나?

Flash Catalyst CS5.5를 인터랙티브한 웹 사이트, 애플리케이션, RIA, 애플리케이션 유저 인터페이스(UI), 멀티스크린 및 모바일 콘텐츠 등 다양한 디지털 경험을 제작하기 위한 포괄적인 툴킷인 Adobe Creative Suite® 5.5 Web Premium 소프트웨어의 일부로 구입하는 것을 고려해 보십시오.

## 다음과 같은 Creative Suite 5.5 에디션에도 포함되어 있습니다.

- Design Premium
- Production Premium
- Master Collection

Adobe Flash Catalyst CS5.5 소프트웨어를 사용하여 Flex 기반의 웹 사이트와 애플리케이션용 유저 인터페이스(UI)의 프로토타입을 신속하게 작성할 수 있습니다. Adobe Flash Builder™ 4.5 소프트웨어를 사용하는 개발자와 지능적으로 공동 작업을 진행하고 프로젝트를 교환하며 작업할 수 있습니다. 크기 조정이 가능한 애플리케이션 및 구성 요소를 제작하거나 풍부한 표현 기능을 갖춘 세밀한 전환 애니메이션 및 효과를 만들 수 있고 개발자가 만든 사용자 정의 구성 요소를 효율적으로 디자인할 수 있습니다.

## 고객 프로필

**인터랙션 디자이너** — 고객의 요구 사항 정의에서 개념 및 프로토타입 전달, UI 사양 및 설명서 작성에 이르기까지 사용자 경험을 디자인하는 데 필요한 모든 측면을 담당하는 디자이너가 여기에 포함됩니다. 이들은 시각 디자이너 및 개발자와 함께 작업하면서 최종 사용자 경험이 처음 구상했던 비전대로 제대로 구현되었는지 확인합니다.

**웹 디자이너** — 웹 제작 프로세스의 제일선에서 작업하는 웹 디자이너가 여기에 포함됩니다. 일반적으로 이들은 텍스트, 이미지, 그래픽 및 비디오 콘텐츠를 구성 요소로 변환하여 개발자에게 전달하면 개발자는 이러한 구성 요소를 웹에 배포할 수 있는 최종 HTML, CSS 및 JavaScript 콘텐츠로 제작합니다.

**웹 애플리케이션 개발자** — 웹 제작 프로세스의 백엔드에서 작업하는 웹 애플리케이션 개발자가 여기에 포함됩니다. 이들은 주로 Flex와 같은 오픈 소스 프레임워크를 사용하여 리치 인터넷 애플리케이션(RIA) 및 인터랙티브한 콘텐츠를 구축합니다. 일반적인 워크플로우에는 레이아웃, 모양 및 비헤이비어의 시각적 디자인과 코딩, 데이터베이스, 웹 서비스, API, 기타 데이터 소스 및 백엔드 시스템을 사용한 작업, 애플리케이션 기능 및 성능에 대한 디버그와 테스트 등이 포함됩니다.

**인터랙티브 디자이너** — 시각적인 프로그래밍을 통해 형식에 구애 받지 않고 매력적이고 인터랙티브한 웹 콘텐츠와 경험을 제작하는 인터랙티브 디자이너가 여기에 포함됩니다. 대다수의 이러한 경험에는 시선을 사로잡는 비디오 콘텐츠가 포함되어 있습니다.

**디자이너** — 브로셔 및 광고, 뉴스레터, 잡지, 사이니지(signage), 패키징, 웹 사이트, 티셔츠 및 포스터와 같은 매체를 통해 시각적인 정보를 제작하여 전달하는 디자이너가 여기에 포함됩니다. 많은 디자이너들이 처음에는 인쇄 관련 디자인으로 시작했지만 최근 몇 년간 디지털 미디어 관련 디자인 작업도 꾸준히 증가하고 있는 추세입니다. 일반적으로 이러한 디자이너는 컨셉 디자인에서 최종 제작에 이르기까지 전반적인 인쇄 프로젝트를 수월하게 진행하고 있지만 인터랙티브한 애플리케이션 및 웹 사이트와 같은 디지털 미디어 작업을 위해 웹 디자이너, 인터랙티브 디자이너 및 웹 개발자와 공동으로 작업하는 경우가 많습니다.

**비디오 전문가** — 매력적인 스토리와 라이브 액션 비디오 영상, 스틸 이미지, 사운드, 음악 등에서 다양한 유형의 비디오 콘텐츠를 취합하는 비디오 전문가가 여기에 포함됩니다. 프로젝트는 짧은 광고 방송이나 단편 영화에서 TV 방송 프로그램, 스포츠 방송, 장편 영화에 이르기까지 그 범위가 다양합니다.

## Adobe Flash Catalyst CS5.5를 구입해야 하는 주요 이유

**디자이너와 개발자 간의 완벽한 워크플로우** — 디자이너가 Adobe Flash Builder 4.5를 사용하는 개발자와 공동으로 작업할 수 있는 새로운 양방향 워크플로우를 통해 Flex 기반의 공유 프로젝트를 안전하게 작업할 수 있습니다.

**손쉽게 인터랙션 디자인** — 코드를 작성하지 않고도 풍부한 표현 기능을 갖춘 인터페이스와 인터랙티브한 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 간단한 메뉴 기반의 명령을 통해 비헤이비어와 정교한 인터랙션을 정의할 수 있습니다.

**SWF 및 Adobe AIR<sup>®</sup>로 게시** — Adobe Flash Player에서 재생 가능한 완성된 SWF 파일로 프로젝트를 내보내 웹에서 사용할 수 있으며 브라우저 외부에서 실행할 수 있는 Adobe AIR 프로젝트로 내보낼 수 있습니다.

**양방향 편집** — 구조나 인터랙션을 그대로 유지하면서 언제든지 Adobe Illustrator<sup>®</sup> 또는 Photoshop<sup>®</sup>에서 아트웍을 편집할 수 있습니다.

**크기 조정이 가능한 애플리케이션 및 구성 요소** — 다양한 화면 크기 또는 해상도에 맞게 조정 가능한 인터페이스 및 애플리케이션을 디자인할 때 객체의 위치와 크기를 시각적으로 디자인하고 미리 볼 수 있습니다.

**유저 인터페이스의 프로토타입 작성** — 개발 단계에서 바로 활용할 수 있는 인터랙티브한 와이어프레임과 시각적으로 풍부한 프로토타입을 신속하게 제작할 수 있습니다.

**향상된 인터랙션** — 프로젝트 내에서 모든 구성 요소의 대상을 전체적으로 지정하거나 두 번 클릭 동작을 인터랙션으로 지정하는 등 보다 효율적으로 사용자 인터랙션을 정의할 수 있습니다.

**사용자의 요구에 맞게 스킨을 변경할 수 있는 구성 요소** — 기본적인 코드 또는 로직에 대한 지식이 없더라도 개발자가 만든 사용자 정의 구성 요소의 스킨을 원하는 대로 변경할 수 있습니다.

**공용 라이브러리 패널** — 기본 스파크(Spark) 구성 요소와 자리 표시자 그래픽을 사용하면 신속하게 와이어프레임을 디자인하고 개발자 작업에 맞게 인터페이스 개념을 조정할 수 있습니다.

**매끄러운 애니메이션 전환** — 구성 요소 상태 간의 애니메이션 전환을 만들고 편집할 수 있습니다. 이동 및 부드러운 페이드 인/아웃 효과를 내는 객체를 통해 매력적인 경험을 제작할 수 있습니다.

**디자인 타임 데이터** — 데이터베이스에 연결하지 않고도 동적인 데이터의 모양과 비헤이비어를 디자인하고 미리 볼 수 있습니다.

**강력한 레이아웃 툴** — 정교한 레이아웃 툴과 기능을 사용하여 원하는 모양을 빠르고 정확하게 얻을 수 있습니다.

**비디오 및 다이내믹한 미디어 지원** — 정적인 아트웍으로 작업할 때처럼 손쉽게 비디오, 사운드 및 다이내믹한 미디어를 디자인에 통합할 수 있고 여기에 재생을 제어할 수 있는 인터랙션을 추가할 수 있습니다.

## Adobe Flash Catalyst CS5.5로 업그레이드해야 하는 주요 이유

**새로운 기능** **디자이너와 개발자 간의 완벽한 워크플로우** — 디자이너가 Adobe Flash Builder 4.5를 사용하는 개발자와 지능적으로 공동 작업할 수 있는 새로운 양방향 워크플로우를 통해 Flex 기반의 공유 프로젝트를 안전하게 작업할 수 있습니다.

**새로운 기능** **크기 조정이 가능한 애플리케이션 및 구성 요소** — 다양한 화면 크기 또는 해상도에 맞게 조정 가능한 인터페이스 및 애플리케이션을 디자인할 때 객체의 위치와 크기를 시각적으로 디자인하고 미리 볼 수 있습니다.

**새로운 기능** **향상된 타임라인 및 애니메이션** — 더욱 다양해진 제어 기능을 사용하여 풍부한 표현 기능을 갖춘 세밀한 전환 애니메이션 및 효과를 간편하게 제작할 수 있습니다. 필터 효과 및 글꼴 크기를 애니메이션으로 처리할 수 있고 다양한 효과 또는 객체를 사용자 요구에 맞게 손쉽게 변경할 수 있습니다.

**새로운 기능** **공용 라이브러리 패널** — 기본 스파크(Spark) 구성 요소와 자리 표시자 그래픽을 사용하면 신속하게 와이어프레임을 디자인하고 개발자 작업에 맞게 인터페이스 개념을 조정할 수 있습니다.

**새로운 기능** **사용자의 요구에 맞게 스킨을 변경할 수 있는 구성 요소** — 기본적인 코드 또는 로직에 대한 지식이 없더라도 개발자가 만든 사용자 정의 구성 요소의 스킨을 원하는 대로 변경할 수 있습니다.

**새로운 기능** **향상된 인터랙션** — 프로젝트 내에서 모든 구성 요소의 대상을 전체적으로 지정하거나 두 번 클릭 동작을 인터랙션으로 지정하는 등 보다 효율적으로 사용자 인터랙션을 정의할 수 있습니다.

**새로운 기능** **사용자의 요구 사항을 반영한 향상된 기능** — 새로운 맞춤 패널을 사용하여 객체를 맞추거나 분배하고 객체를 조작할 때 중첩비를 고정할 수 있으며 개발자와의 효과적인 공동 작업을 위해 구성 요소의 이름을 손쉽게 지정하는 등 향상된 기능을 경험할 수 있습니다.

## 시스템 요구 사항

### Windows\*

- Intel® Pentium® 4 또는 AMD Athlon® 64 프로세서
- Microsoft® Windows XP(서비스 팩 2), Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate 또는 Enterprise (서비스 팩 1), Windows 7
- 1GB RAM(2GB 권장)
- 설치를 위한 1GB의 하드 디스크 여유 공간 (설치 시 추가 여유 공간 필요)(플래시 메모리 기반의 이동식 디스크에 설치할 수 없음)
- 16비트 비디오 카드가 장착된 1024x768 디스플레이(1280x800 권장)
- DVD-ROM 드라이브
- Java® Runtime Environment 1.5(32비트) 또는 1.6
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결\*

### Mac OS

- Intel 프로세서
- Mac OS X v10.5.8 또는 v10.6
- 1GB RAM(2GB 권장)
- 설치를 위한 1GB의 하드 디스크 여유 공간 (설치 시 추가 여유 공간 필요)(대소문자를 구분하는 파일 시스템을 사용하는 볼륨 또는 플래시 메모리 기반의 이동식 디스크에 설치할 수 없음)
- 16비트 비디오 카드가 장착된 1024x768 디스플레이(1280x800 권장)
- DVD-ROM 드라이브
- Java Runtime Environment 1.5 또는 1.6
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결\*

시스템 요구 사항에 대한 업데이트를 살펴보려면 [www.adobe.com/go/flashcatalyst\\_systemreqs\\_kr](http://www.adobe.com/go/flashcatalyst_systemreqs_kr)를 참조하십시오.

## 자세한 내용

제품 세부 정보:  
[www.adobe.com/go/flashcatalyst\\_kr](http://www.adobe.com/go/flashcatalyst_kr)



한국어도비시스템즈(유)  
서울시 서초구 서초동 1303-22  
교보타워 A동 16층  
[www.adobe.com/kr](http://www.adobe.com/kr)

## Adobe Flash Catalyst CS5.5 고객을 위한 FAQ

### Flash Catalyst는 어떤 제품이며 사용 대상은 누구입니까?

Flash Catalyst는 전문적인 인터랙션 디자인 툴로 이를 통해 디자이너는 코드를 작성하지 않고도 유저 인터페이스의 프로토타입과 인터랙티브한 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 또한 디자이너는 Flash Builder 소프트웨어를 사용하는 개발자와 Flex 기반의 공유 프로젝트에서 공동으로 작업할 수 있습니다.

### Flash Catalyst와 Adobe Flash Professional CS5.5 소프트웨어의 차이점은 무엇입니까?

Adobe Flash Catalyst는 코드를 작성하지 않고도 Flex 기반의 인터페이스와 애플리케이션을 디자인하고자 하는 사용자에게 이상적인 제품입니다. 이러한 프로젝트는 세부적인 개발을 위해 Adobe Flash Builder에서 작업할 수 있으며 재생을 위해서는 Flash Player 10.2가 필요합니다. Adobe Flash Professional은 매력적인 경험을 제작하기 위한 최상의 툴이며 이를 최대한 활용하려면 ActionScript® 코드에 대한 지식이 있어야 합니다. Flash Professional은 Adobe Flash Player, Android®, Apple iOS, Adobe AIR 등 다양한 플랫폼을 지원합니다.

### Flash Catalyst와 Flash Builder 소프트웨어의 차이점은 무엇입니까?

Adobe Flash Catalyst는 인터페이스와 애플리케이션의 와이어프레임, 프로토타입 및 스킨을 제작하고자 하는 디자이너를 위한 툴이며 Adobe Flash Builder는 오픈 소스 Flex 프레임워크를 사용하여 크로스 플랫폼 RIA 및 콘텐츠를 구축하는 개발자를 위한 개발 환경입니다.

### Flash Catalyst CS5.5에서 만든 콘텐츠를 보려면 어떤 버전의 Flash Player가 필요합니까?

Flash Catalyst CS5.5에서 제작된 콘텐츠를 보려면 Flash Player 10.2가 필요합니다.

### Flash Catalyst CS5에서 제작한 프로젝트가 많습니다. Flash Catalyst CS5.5에서 이 프로젝트를 열 수 있습니까?

예. Flash Catalyst CS5에서 제작한 프로젝트는 Flash Catalyst CS5.5에서 열어 업데이트할 수 있지만 Flash Catalyst CS5.5에서 제작 또는 업데이트한 Flash Catalyst 프로젝트는 이전 Flash Catalyst CS5 포맷으로 다시 저장할 수 없습니다.

### 현재 Flash Catalyst CS5를 가지고 있습니다. CS5.5로 업그레이드할 수 있습니까?

유효한 Flash Catalyst CS5 라이선스를 보유하고 있는 고객은 Flash Catalyst CS5.5로 업그레이드할 수 있습니다.

### Flash Catalyst CS5.5가 포함되어 있는 Creative Suite 에디션을 구입하고자 하는 데 어떤 에디션이 적합한지 어떻게 알 수 있습니까?

Flash Catalyst CS5.5는 Adobe Creative Suite 5.5의 Web Premium, Design Premium, Production Premium 및 Master Collection 에디션에 포함되어 있습니다. 대부분의 작업 시간을 유저 인터페이스, 웹 사이트, 모바일 디바이스 콘텐츠 및 기타 디지털 경험을 디자인하고 개발하는 데 사용한다면 Adobe Illustrator CS5, Photoshop CS5 Extended, Dreamweaver® CS5.5 및 Fireworks® CS5와 함께 Flash Builder 4.5 Premium 및 Flash Professional CS5.5와 같은 Adobe Flash Platform을 위한 포괄적인 툴셋이 포함되어 있는 Web Premium을 구입하는 것을 고려해 보십시오. 인쇄, 웹, 비디오, 모바일 콘텐츠를 비롯한 다양한 미디어에서 사용 가능한 콘텐츠를 제작해야 하는 경우 Master Collection을 고려해 보십시오. 귀하에게 딱 맞는 에디션을 찾아보려면 [www.adobe.com/go/suite\\_selector\\_kr](http://www.adobe.com/go/suite_selector_kr)에서 제공하는 패키지 선택기 툴을 사용하십시오.

\* Adobe CS Live 서비스를 비롯한 Adobe 온라인 서비스는 13세 이상의 사용자만 이용할 수 있고 온라인 서비스 이용 시 추가 약관 및 Adobe의 온라인 개인 정보 보호 정책([www.adobe.com/go/terms\\_kr](http://www.adobe.com/go/terms_kr))에 동의해야 합니다. 온라인 서비스는 일부 국가 또는 언어로 이용하지 못할 수 있으며 등록해야 하거나 예고 없이 변경되거나 중단될 수 있고 추가 비용 또는 가입 비용이 발생할 수 있습니다.

Adobe, the Adobe logo, ActionScript, Adobe AIR, AIR, Creative Suite, Dreamweaver, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Illustrator, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. AMD and AMD Athlon are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Intel and Pentium are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Java is a trademark or registered trademark of Oracle and/or its affiliates. All other trademarks are the property of their respective owners.