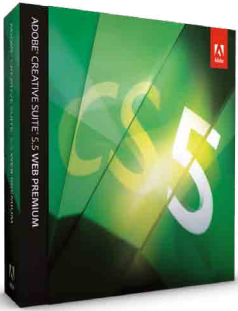




Adobe® Creative Suite® 5.5 Web Premium

웹 디자인 및 웹 개발의 새로운 기준 제시



Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium에 통합된 제품

- Adobe Dreamweaver® CS5.5
- Adobe Flash® Catalyst® CS5.5
- Adobe Flash Professional CS5.5
- Adobe Flash Builder™ 4.5 Premium
- Adobe Photoshop® CS5 Extended
- Adobe Illustrator® CS5
- Adobe Acrobat® X Pro
- Adobe Fireworks® CS5
- Adobe Contribute® CS5

추가 구성 요소

- Adobe Bridge CS5
- Adobe Device Central CS5.5
- Adobe Media Encoder CS5.5

Adobe CS Live 온라인 서비스*와 통합:

2012년 4월 12일까지 무료로 이용할 수 있는 Adobe CS Live 온라인 서비스*의 새로운 기능을 살펴보세요. 자세한 내용은 www.adobe.com/go/cslive_kr을 참조하십시오.

어떤 제품으로 업셀링해야 할까요?

Adobe Premiere® Pro CS5.5(Adobe OnLocation™ CS5 및 Adobe Encore® CS5 포함), Adobe After Effects® CS5.5 및 Adobe Audition® CS5.5를 비롯하여 Web Premium의 모든 구성 요소 및 온라인 서비스*와 통합되어 있는 Adobe Creative Suite 5.5 Master Collection 소프트웨어를 구입하는 것을 고려해 보세요.(Adobe Premiere Pro와 After Effects를 사용하려면 64비트 운영 체제가 필요합니다. 자세한 내용은 시스템 요구 사항을 참조하십시오.)

월별 사용료(Subscription option):

저렴한 월별 사용료를 지불하고 Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용을 살펴보기려면 www.adobe.com/go/cssubscription_kr을 참조하십시오.

Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium 소프트웨어를 사용하여 데스크탑, 스마트폰, 태블릿, TV 등에서 사용할 수 있는 매력적인 디지털 경험과 표준 기반의 웹 사이트를 제작 및 전달할 수 있습니다. HTML5, CSS3 및 jQuery 모바일 라이브러리를 사용하여 콘텐츠를 제작하고 Android™, Apple iOS, RIM 및 Adobe AIR®를 비롯한 다양한 플랫폼을 공략할 수 있습니다.

고객 프로필

웹 디자이너 — 표준 기반의 웹 사이트를 디자인하고 유지 관리하는 웹 디자이너가 여기에 포함됩니다. 이들은 기업 웹 사이트 또는 인트라넷 팀의 일원이거나 웹 개발을 주로 다루는 에이전시에서 근무하거나 여러 클라이언트 조직을 위해 프리랜서로 작업할 수 있습니다. 이러한 개발자는 효율적으로 간편하게 콘텐츠를 업데이트하거나 다양한 브라우저 및 플랫폼에서 일관되게 표시되는 경험을 제작하는 데 많은 시간과 노력을 기울입니다. 또한 접근성 및 유용성 표준을 비롯한 다양한 표준을 중요시하고 HTML, CSS, JavaScript 또는 Ajax를 사용하여 작업하는 데 경험이 풍부합니다.

인터랙티브 디자이너 — 시각적인 프로그래밍을 통해 형식에 구애 받지 않고 매력적이고 인터랙티브한 웹 콘텐츠와 경험을 제작하는 인터랙티브 디자이너가 여기에 포함됩니다.

웹 애플리케이션 개발자 — 웹 제작 프로세스의 백엔드에서 작업하는 웹 애플리케이션 개발자가 여기에 포함됩니다. 이들은 주로 Flex와 같은 오픈 소스 프레임워크를 사용하여 리치 인터넷 애플리케이션(RIA) 및 인터랙티브한 콘텐츠를 개발하는 데 주력합니다. 일반적인 워크플로우에는 레이아웃, 모양 및 비헤이비어의 시각적 디자인과 코딩, 데이터베이스, 웹 서비스, API, 기타 데이터 소스 및 백엔드 시스템을 사용한 작업, 애플리케이션 기능 및 성능에 대한 디버그와 테스트 등이 포함됩니다.

Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium을 구입해야 하는 주요 이유

데스크탑 및 모바일 개발을 위한 효율적인 워크플로우 — 데스크탑, 스마트폰 및 태블릿 디바이스에서 표시되는 웹 사이트를 효율적으로 제작할 수 있습니다. Adobe Dreamweaver CS5.5에서 HTML5, CSS3 및 유용한 jQuery 모바일 프레임워크 시작 템플릿과 함께 멀티스크린 미리 보기 패널을 사용할 수 있습니다.

플랫폼 및 디바이스 지원 확대 — Adobe Flash Professional을 사용하면 다양한 화면에 전달할 수 있는 최적화된 콘텐츠를 제작할 수 있으며 최신 Flash Player 및 Adobe AIR 런타임, Android, iOS, RIM, webOS 및 Adobe Digital Home 디바이스의 사용자로 전달 범위를 확대해 나갈 수 있습니다.

웹 사이트 및 모바일 애플리케이션 개발 — Adobe Flash Builder 4.5 Premium Edition에서 ActionScript® 및 Flex 프로젝트에 대한 새로운 모바일 지원을 통해 다양한 플랫폼에 배포할 독립 실행형 애플리케이션을 제작할 수 있습니다. 성과와 터치 방식의 입력에 최적화된 모바일 전용 구성 요소를 활용할 수 있습니다.

Adobe BrowserLab*과 통합 — Adobe CS Live 온라인 서비스 중 하나인 Adobe BrowserLab을 사용하여 브라우저와 화면에 일관되게 표시되는 디자인을 전달할 수 있습니다. 레이아웃의 차이점과 활성 링크를 손쉽게 강조 표시할 수 있고 Firebug Firefox 익스텐션과 통합할 수 있습니다.

Creative Suite와 통합 — Adobe Photoshop CS5 Extended, Illustrator CS5 및 Flash Professional CS5.5 소프트웨어를 사용할 때 생산성과 워크플로우를 향상시킬 수 있습니다. FXG 그래픽 파일 포맷 및 디지털 에셋 관리를 위한 Adobe Mini Bridge와의 통합을 활용할 수 있습니다.

디자이너와 개발자를 위한 완벽한 워크플로우 — Adobe Flash Catalyst CS5.5 소프트웨어를 사용하는 디자이너가 Adobe Flash Builder 4.5를 사용하는 개발자와 공동으로 작업할 수 있는 새로운 양방향 워크플로우를 통해 Flex 기반의 공유 프로젝트를 안전하게 공동으로 작업할 수 있습니다.

Adobe 르푸세(Repoussé) 기술을 사용하여 손쉽게 입체적인 3D 제작 — 멋진 3D 아트웍을 신속하게 만들 수 있고 Adobe Photoshop CS5 Extended를 사용하여 다양한 재질의 텍스처를 적용할 수 있습니다. 3D 모델의 정교한 편집을 지원하는 Adobe 3D Forge 엔진을 활용하여 디자인을 한 차원 더 발전시킬 수 있습니다.

웹 및 모바일 디바이스를 위한 선명한 그래픽 — Adobe Illustrator CS5의 향상된 앤티 앨리어싱 기능을 사용하여 픽셀 단위로 정렬된 깔끔하고 선명한 래스터 아트웍을 전달할 수 있습니다. 픽셀 격자에 자동으로 아트웍을 정렬하여 모호한 그래픽을 없애고 개별 텍스트 객체의 모양을 제어할 수 있습니다.

향상된 코드 조각 처리 — Flash Professional CS5.5를 사용하면 모바일 및 AIR 애플리케이션 제작, 가속도계 사용 및 멀티터치 제스처를 위한 코드 조각 등 20개 이상의 새로운 코드 조각을 활용할 수 있습니다. 새로운 똑딱 툴을 사용하면 인터랙티브한 기능을 시각적으로 손쉽게 추가할 수 있습니다.

손쉽게 인터랙션 디자인 — Flash Catalyst CS5.5를 사용하면 코드를 작성하지 않고도 풍부한 표현 기능을 갖춘 인터페이스와 인터랙티브한 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 간단한 메뉴 기반의 명령을 통해 비헤이비어와 정교한 인터랙션을 정의할 수 있습니다.

고급 텍스트 지원 — Flash Professional CS5.5의 Text Layout Framework를 통해 인쇄 품질의 타이포그래피를 제작할 수 있습니다. 단락 및 양방향 텍스트를 사용하여 작업할 수 있고 다른 Adobe 제품에서 콘텐츠를 가져올 때 정확하게 레이아웃 및 서식을 그대로 유지할 수 있습니다.

CSS 검사 — Dreamweaver CS5.5를 사용하면 코드를 읽거나 별도의 유틸리티를 사용할 필요 없이 CSS 박스 모델을 시각적으로 자세히 표시할 수 있습니다. 라이브 뷰에서 블록 수준 요소 위에 커서를 두면 태그 선택기를 사용하지 않아도 계단식 태그와 컨텍스트를 확인할 수 있습니다.

Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium으로 업그레이드해야 하는 주요 이유

향상된 기능 멀티스크린 미리 보기 패널 — Adobe Dreamweaver CS5.5에서 편리한 하나의 패널을 통해 서로 다른 크기와 해상도의 화면에 표시될 웹 사이트 디자인을 확인할 수 있으며 맞춤형 미디어 쿼리를 처리하고 다양한 CSS 파일을 효율적으로 관리할 수 있습니다.

새로운 기능 강력한 jQuery 모바일 지원 — Dreamweaver CS5.5의 jQuery 모바일 프레임워크에 대한 지원을 통해 다양한 디바이스에 전달 가능한 리치 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 모바일 템플릿, 상황에 맞는 코드 힌트, 디자인에 객체를 신속하게 삽입하는 기능 등을 활용할 수 있습니다.

향상된 기능 플랫폼 및 디바이스 지원 확대 — Flash Professional을 사용하면 다양한 화면에 전달할 수 있는 최적화된 콘텐츠를 제작할 수 있으며 최신 Flash Player 및 Adobe AIR 런타임, Android, iOS, RIM, webOS 및 Adobe Digital Home 디바이스의 사용자로 전달 범위를 확대해 나갈 수 있습니다.

새로운 기능 다양한 화면을 위한 효율적인 워크플로우 — Flash Professional을 사용하면 서로 다른 디바이스를 대상으로 하는 FLA 파일을 관리할 수 있습니다. 지정한 문서와 디바이스에서 에셋을 공유하여 다양한 화면에 맞는 콘텐츠를 효율적으로 제작, 테스트, 패키지 및 배포할 수 있습니다.

새로운 기능 강력한 모바일 애플리케이션 개발 — Adobe Flash Builder 4.5 Premium Edition에서 ActionScript 및 Flex 프로젝트에 대한 새로운 모바일 지원을 통해 다양한 플랫폼에 배포할 독립 실행형 애플리케이션을 제작할 수 있습니다. 성능과 터치 방식의 입력에 최적화된 모바일 전용 구성 요소를 활용할 수 있습니다.

새로운 기능 디자이너와 개발자를 위한 완벽한 워크플로우 — Adobe Flash® Catalyst® CS5.5를 사용하는 디자이너가 Adobe Flash Builder 4.5를 사용하는 개발자와 공동으로 작업할 수 있는 새로운 양방향 워크플로우를 통해 Flex 기반의 공유 프로젝트를 안전하게 공동으로 작업할 수 있습니다.

새로운 기능 Flash Player 10.2 지원 — Adobe Device Central CS5.5를 사용하면 모바일 디바이스에 최적화된 최신 버전의 Adobe Flash Player를 지원하는 디바이스 등 다양한 디바이스를 대상으로 한 콘텐츠 개발 작업을 진행할 수 있습니다.

새로운 기능 HTML5 에뮬레이션 및 디버깅 — Adobe Device Central CS5.5를 사용하여 지원되는 디바이스에서 HTML5 콘텐츠를 에뮬레이션할 수 있으며 최신 버전의 WebKit을 활용하여 미디어 쿼리, 비디오, 캔버스 및 SVG의 프로파일을 작성할 수 있습니다. JavaScript를 활성화 및 비활성화할 수 있으며 실제 크기의 콘텐츠를 미리 볼 수 있습니다.

새로운 기능 향상된 코드 조각 처리 — Flash Professional CS5.5를 사용하면 모바일 및 AIR 애플리케이션 제작, 가속도계 사용 및 멀티터치 제스처를 위한 코드 조각 등 20개 이상의 새로운 코드 조각을 활용할 수 있습니다. 새로운 똑딱 툴을 사용하면 인터랙티브한 기능을 시각적으로 손쉽게 추가할 수 있습니다.

시스템 요구 사항

Windows*

- Intel® Pentium® 4 또는 AMD Athlon® 64 프로세서
- Microsoft® Windows XP(서비스 팩 3), Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate 또는 Enterprise (서비스 팩 2), Windows 7
- 1GB RAM 이상 권장
- 설치를 위한 9.1GB의 하드 디스크 여유 공간 (설치 시 추가 여유 공간 필요)(플래시 메모리 기반의 이동식 디스크에 설치할 수 없음)
- 인증된 하드웨어 가속 OpenGL 그래픽 카드, 16비트 컬러 및 256MB VRAM이 지원되는 1280x800 디스플레이(1280x1024 권장)
- 일부 GPU 가속 기능 이용 시 Shader Model 3.0 및 OpenGL 2.0의 그래픽 지원 필요
- Adobe Bridge의 일부 기능을 사용하려면 DirectX 9 지원 그래픽 카드(최소 64MB VRAM) 필요
- 듀얼 레이어 DVD와 호환 가능한 DVD-ROM 드라이브
- Java® Runtime Environment 1.6(포함)
- 플러그인 설치 시 Eclipse 3.6.1 필요
- 멀티미디어 기능에 필요한 QuickTime 7.6.2 소프트웨어
- SWF 파일을 내보내는 데 필요한 Adobe Flash Player 10 소프트웨어
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결†

Mac OS

- 멀티코어 Intel 프로세서
- Mac OS X v10.5.8 또는 v10.6, Flash Catalyst 및 Flash Professional과 Adobe Flash Builder 4.5 Premium 및 Flash Builder의 통합을 위해 Mac OS X v10.6 필요
- 1GB RAM 이상 권장
- 설치를 위한 11.2GB의 하드 디스크 여유 공간(설치 시 추가 여유 공간 필요) (대소문자를 구분하는 파일 시스템을 사용하는 볼륨 또는 플래시 메모리 기반의 이동식 디스크에 설치할 수 없음)
- 인증된 하드웨어 가속 OpenGL 그래픽 카드, 16비트 컬러 및 256MB VRAM이 지원되는 1280x800 디스플레이(1280x1024 권장)
- 일부 GPU 가속 기능 이용 시 Shader Model 3.0 및 OpenGL 2.0의 그래픽 지원 필요
- 듀얼 레이어 DVD와 호환 가능한 DVD-ROM 드라이브
- Java® Runtime Environment 1.6
- 플러그인 설치 시 Eclipse 3.6.1 Cocoa 버전 필요
- 멀티미디어 기능에 필요한 QuickTime 7.6.2 소프트웨어
- SWF 파일을 내보내는 데 필요한 Adobe Flash Player 10 소프트웨어
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결†

시스템 요구 사항에 대한 업데이트를 살펴보려면 www.adobe.com/go/webpremium_systemreqs_kr를 참조하십시오.

자세한 내용

제품 세부 정보:

www.adobe.com/go/creativesuiteweb_kr

업그레이드 정보:

www.adobe.com/go/wp_upgrade_kr



한국어도비시스템즈(유)

서울시 서초구 서초동 1303-22
교보타워 A동 16층
www.adobe.com/kr

Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium 고객을 위한 FAQ

개별 구성 요소가 아니라 Creative Suite 5.5를 구입해야 하는 이유는 무엇입니까?

투자한 비용보다 더 많은 제품을 얻을 수 있기 때문입니다. 패키지 에디션에 따라 다르지만 Adobe Creative Suite 5.5를 구입하면 개별 구성 요소를 별도로 구입하는 것보다 비용을 절감할 수 있을 뿐만 아니라 다양한 크리에이티브 기능을 사용할 수 있습니다. 크리에이티브한 프로젝트 진행 시 대개 둘 이상의 소프트웨어 구성 요소가 필요하므로 개별 구성 요소를 구입하는 것보다 패키지 에디션을 구입하는 것이 더 경제적입니다.

현재 개별 소프트웨어 구성 요소를 사용하고 있는 경우 Creative Suite 5.5로 업그레이드할 때 특별 가격을 적용 받을 수 있습니다. 현재 사용 중인 제품이 업그레이드 자격 조건을 갖추었는지 여부를 확인하려면 www.adobe.com/go/upgradeinfo_kr를 참조하십시오.

Creative Suite 5.5로 업그레이드해야 하는 이유는 무엇입니까?

Creative Suite 5.5로 업그레이드하면 향상된 기능 및 통합 기능은 물론 크게 향상된 워크플로우와 효율성을 활용하여 최신 기술을 지속적으로 유지할 수 있습니다. 또한 Creative Suite 5.5로 업그레이드하더라도 이전 버전의 파일을 가져올 수 있습니다. 소프트웨어를 최신 상태로 유지하면 최신 기능을 사용할 수 있을 뿐만 아니라 특별 업그레이드 가격을 적용 받을 수 있습니다.

패키지 에디션에 포함된 제품이 모두 필요한 이유는 무엇입니까?

디자인, 웹 및 비디오 작업을 위한 Creative Suite 5.5 에디션을 제공하는 Adobe는 특정 업무에 가장 유용한 구성 요소만을 선별했습니다. Premium 에디션에는 크로스 미디어 관련 작업에 사용할 수 있는 다양한 툴이 포함되어 있습니다. 대부분의 경우 크리에이티브한 프로젝트를 진행하는 동안 특정 작업에 적합한 각각의 툴을 사용하게 됩니다. 그리고 현재 모든 구성 요소를 사용하지 않더라도 향후 프로젝트에 사용할 수 있는 유연성을 확보할 수 있습니다.

각 패키지 에디션에는 어떤 제품이 포함되어 있습니까?

사용자에게 가장 적합한 패키지 에디션을 살펴보려면 www.adobe.com/go/suite_selector_kr를 참조하십시오.

* CS Live 온라인 서비스는 2012년 4월 12일까지 무료로 이용할 수 있습니다. 자세한 내용은 www.adobe.com/go/csive_kr를 참조하십시오.

† Adobe CS Live 서비스를 비롯한 Adobe 온라인 서비스는 13세 이상의 사용자만 이용할 수 있고 온라인 서비스 이용 시 추가 약관 및 Adobe의 온라인 개인 정보 보호 정책(www.adobe.com/go/terms_kr)에 동의해야 합니다. 온라인 서비스는 일부 국가 또는 언어로 이용하지 못할 수 있으며 등록해야 하거나 예고 없이 변경되거나 중단될 수 있고 추가 비용 또는 가입 비용이 발생할 수 있습니다.

Adobe, the Adobe logo, Acrobat, ActionScript, Adobe AIR, Adobe Audition, Adobe OnLocation, Adobe Premiere, After Effects, AIR, Contribute, Creative Suite, Dreamweaver, Encore, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Illustrator, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. AMD and AMD Athlon are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Android is a trademark of Google Inc. Intel and Pentium are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Java is a trademark or registered trademark of Oracle and/or its affiliates. All other trademarks are the property of their respective owners.