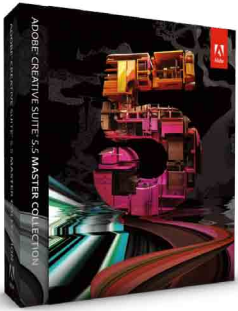




Adobe® Creative Suite® 5.5 Master Collection

다양한 미디어에서 사용 가능한 콘텐츠 디자인 및 전달



Adobe Creative Suite 5.5 Master Collection에 포함된 제품

- Adobe Photoshop® CS5 Extended
- Adobe Illustrator® CS5
- Adobe InDesign® CS5.5
- Adobe Acrobat® X Pro
- Adobe Flash® Catalyst® CS5.5
- Adobe Flash Professional CS5.5
- Adobe Flash Builder™ 4.5 Premium
- Adobe Dreamweaver® CS5.5
- Adobe Fireworks® CS5
- Adobe Contribute® CS5
- Adobe Premiere® Pro CS5.5
- Adobe After Effects® CS5.5
- Adobe Audition® CS5.5
- Adobe OnLocation™ CS5
- Adobe Encore® CS5

추가 구성 요소

- Adobe Bridge CS5
- Adobe Device Central CS5.5
- Adobe Dynamic Link
- Adobe Media Encoder CS5.5

Adobe CS Live 온라인 서비스*와 통합:

2012년 4월 12일까지 무료로 이용할 수 있는 CS Live 온라인 서비스*의 새로운 기능을 살펴보십시오. 자세한 내용은 www.adobe.com/go/cs5live_kr을 참조하십시오.

월별 사용료(Subscription option):

저렴한 월별 사용료를 지불하고 Adobe Creative Suite 5.5 Master Collection을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용을 살펴보려면 www.adobe.com/go/cssubscription_kr을 참조하십시오.

새로운 디바이스에 배포할 콘텐츠를 디자인하여 다양한 미디어에 전달할 수 있습니다. Adobe Dreamweaver® CS5.5에서 지원하는 HTML5와 Flash® Professional CS5.5에서 확대된 플랫폼 지원을 활용하여 콘텐츠를 개발할 수 있습니다. Adobe Premiere® Pro CS5.5를 사용하여 비디오 편집의 효율성을 높일 수 있고 InDesign® CS5.5에서 새로운 읽기 경험을 전달할 수 있습니다. 이제 Adobe Audition® CS5.5와 Flash Builder™ 4.5 Premium까지 포함된 Adobe Creative Suite 5.5 Master Collection 소프트웨어를 사용하면 혁신적인 방법으로 광범위한 사용자에게 콘텐츠를 전달할 수 있습니다.

고객 프로필

웹 디자이너 — 웹 제작 프로세스의 제일선에서 작업하는 웹 디자이너가 여기에 포함됩니다. 일반적으로 이들은 텍스트, 이미지, 그래픽 및 비디오 콘텐츠를 구성 요소로 변환하여 개발자에게 전달하면 개발자는 이러한 구성 요소를 웹에 배포할 수 있는 최종 HTML, CSS 및 JavaScript 콘텐츠로 제작합니다.

인터랙티브 디자이너 — 시각적인 프로그래밍을 통해 형식에 구애 받지 않고 매력적이고 인터랙티브한 웹 콘텐츠와 경험을 제작하는 인터랙티브 디자이너가 여기에 포함됩니다. 대다수의 이러한 경험에는 시선을 사로잡는 비디오 콘텐츠가 포함되어 있습니다.

웹 애플리케이션 개발자 — 웹 제작 프로세스의 백엔드에서 작업하는 웹 애플리케이션 개발자가 여기에 포함됩니다. 이들은 주로 Flex와 같은 오픈 소스 프레임워크를 사용하여 리치 인터넷 애플리케이션(RIA) 및 인터랙티브한 콘텐츠를 개발하는 데 주력합니다. 일반적인 워크플로우에는 레이아웃, 모양 및 비헤이비어의 시각적 디자인과 코딩, 데이터베이스, 웹 서비스, API, 기타 데이터 소스 및 백엔드 시스템을 사용한 작업, 애플리케이션 기능 및 성능에 대한 디버그와 테스트 등이 포함됩니다.

디자이너 — 브로셔 및 광고, 뉴스레터, 잡지, 사이니지(signage), 패키징, 웹 사이트, 티셔츠 및 포스터와 같은 매체를 통해 시각적인 정보를 제작하여 전달하는 디자이너가 여기에 포함됩니다. 많은 디자이너들이 처음에는 인쇄 관련 디자인으로 시작했지만 최근 몇 년간 디지털 미디어 관련 디자인 작업도 꾸준히 증가하고 있는 추세입니다. 일반적으로 이러한 디자이너는 컨셉 디자인에서 최종 제작에 이르기까지 전반적인 인쇄 프로젝트를 수월하게 진행하고 있지만 인터랙티브한 애플리케이션 및 웹 사이트와 같은 디지털 미디어 작업을 위해 웹 디자이너, 인터랙티브 디자이너 및 웹 개발자와 공동으로 작업하는 경우가 많습니다.

모션 그래픽 디자이너 및 시각 효과(VFX) 아티스트 — 모션 그래픽 디자이너에는 TV 광고, 방송 그래픽, 영화 타이틀을 비롯해 모션과 사운드를 사용하여 아이디어를 전달하고 감성을 사로잡는 다양한 콘텐츠를 제작하는 애니메이터 및 디자이너가 포함됩니다. VFX 아티스트에는 장편 영화, TV 프로그램 및 TV 광고의 시각적 효과를 극대화하기 위해 3D 요소, 라이브 영상 및 합성 요소를 실사와 같은 영상으로 합성하는 애니메이터 및 합성 전문가가 포함됩니다.

비디오 전문가 — 매력적인 스토리와 라이브 액션 비디오 영상, 스틸 이미지, 사운드, 음악 등에서 다양한 유형의 비디오 콘텐츠를 취합하는 비디오 전문가가 여기에 포함됩니다. 프로젝트는 짧은 광고 방송이나 단편 영화에서 TV 방송 프로그램, 스포츠 방송, 장편 영화에 이르기까지 그 범위가 다양합니다.

Adobe Creative Suite 5.5 Master Collection을 구입해야 하는 주요 이유

하나의 포괄적인 환경에서 완벽한 크리에이티브 툴셋 제공 — 합리적인 가격에 Creative Suite 5.5 Design Premium, Web Premium 및 Production Premium 소프트웨어의 구성 요소가 포함되어 있는 크리에이티브 환경을 통해 다양한 미디어에서 사용 가능한 콘텐츠를 디자인하여 전달할 수 있습니다.

업계 표준의 이미지 편집 — 강력한 최첨단 편집, 합성, 페인팅 및 효과 기능과 같이 전세계 전문가들이 선호하는 디지털 이미징 표준을 제공하는 Adobe Photoshop CS5 Extended를 사용하여 강한 인상을 남길 수 있는 이미지를 만들 수 있습니다.

다양한 미디어에서 사용 가능한 벡터 그래픽 제작 — 전세계 디자인 전문가들이 사용하는 벡터 드로잉 환경인 Adobe Illustrator CS5를 사용하여 매력적인 그래픽을 제작할 수 있습니다. 드로잉, 색상, 크리에이티브 효과 및 타이포그래피를 위한 강력한 툴을 사용하면 원하는 대로 자유롭게 시도해 보면서 효율적으로 디자인할 수 있습니다.

인쇄를 위한 고품질의 레이아웃 제작 — 정교한 타이포그래피 제어 기능, 내장된 크리에이티브 툴, 오류로 인한 위험 부담을 줄여 안전하게 레이아웃을 인쇄할 수 있는 워크플로우를 사용하는 직관적인 디자인 환경을 제공하는 InDesign CS5.5에서 시선을 사로잡는 페이지 레이아웃을 빠르고 효율적으로 제작할 수 있습니다.

After Effects CS5.5의 비틀기 안정기 효과 — 흔들리는 카메라 움직임을 안정화시킬 수 있고 샷을 자동으로 잠글 수 있습니다. 비틀기 안정기를 사용하면 흔들림을 제거하고 모션과 관련된 불안정한 영상을 보정할 수 있습니다.

Adobe InDesign의 Folio Producer 툴 — Apple iPad, RIM BlackBerry PlayBook 및 Motorola Xoom을 비롯한 다양한 Android™ 태블릿과 같은 태블릿 디바이스에서 재생할 수 있는 360도 회전 및 파노라마와 같은 시선을 사로잡는 요소가 결합된 매력적인 디지털 잡지, 신문, 연간 보고서, 매뉴얼 및 기타 문서를 제작할 수 있습니다. 이러한 문서를 Adobe Digital Publishing Suite* 호스팅 솔루션에 업로드하여 보다 세부적으로 제작 및 배포할 수 있습니다.

InDesign에서 세련된 eBook 제작 — 거의 모든 화면에 맞게 자동으로 크기가 조정되는 세련된 타이포그래피와 이미지가 포함된 매력적인 eBook을 제작할 수 있습니다. 매끄러운 EPUB 워크플로우를 통해 시선을 사로잡는 eBook을 제작할 수 있으며 개발자에 대한 의존도를 최대한 줄일 수 있습니다. HTML5 비디오 및 오디오 태그를 지원하는 eBook 리더 애플리케이션과 브라우저에서 재생되는 비디오와 오디오가 포함된 eBook을 디자인할 수 있습니다.

등급 최강의 비디오 편집 및 효과 툴 — 시장에서 가장 뛰어난 비디오 편집 및 효과 워크플로우를 사용하여 효율적이고 창의적인 작업을 할 수 있습니다. Adobe Premiere Pro CS5.5, After Effects CS5.5 등을 사용하여 방송, 영화 또는 온라인 경험을 위한 콘텐츠를 안전하게 전달할 수 있습니다.

멀티스크린 미리 보기 패널 — Dreamweaver CS5.5에서 편리한 하나의 패널을 통해 데스크탑, 스마트폰, 태블릿 및 TV 화면에 표시될 웹 사이트 디자인을 확인할 수 있으며 맞춤형 미디어 쿼리를 처리하고 다양한 CSS 파일을 효율적으로 관리할 수 있습니다.

플랫폼 및 디바이스 지원 확대 — Flash Player 10.2 및 Adobe AIR* 2.6, Android™, Apple iOS, RIM, webOS 및 Adobe Digital Home을 비롯한 새로운 플랫폼에 대한 지원 덕분에 Adobe Flash Professional CS5.5에서 다양한 디바이스에 전달할 수 있는 최적화된 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

최신 운영 체제 지원 — 순식간에 지나가는 생각처럼 빠른 플랫폼 성능을 경험할 수 있습니다. Creative Suite 구성 요소는 64비트 지원(시스템 요구 사항 참조)을 비롯하여 최신 표준의 운영 체제에서 제공하는 성능과 기능을 활용합니다.

Dynamic Link를 통해 비디오 워크플로우의 효율성 향상 — 양방향 편집과 After Effects, Adobe Premiere Pro와 Encore 간을 이동하며 에셋을 편집할 때 중간 렌더링 과정을 없애주는 Dynamic Link를 사용하면 비디오 프로젝트의 작업 시간을 절약할 수 있습니다.

강력한 jQuery 모바일 지원 — Dreamweaver CS5.5의 jQuery 모바일 프레임워크에 대한 지원을 통해 다양한 디바이스에 전달 가능한 리치 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 모바일 템플릿, 상황에 맞는 코드 힌트, 디자인에 객체를 신속하게 삽입하는 기능 등을 활용할 수 있습니다.

신속한 객체 선택 및 변형 — InDesign CS5.5에서 객체를 선택하여 손쉽게 변형시킬 수 있습니다. 효율성을 위해 최적화된 툴과 객체 자체의 컨트롤을 사용하면 반복적으로 수행하는 일상적인 레이아웃 작업을 빠르고 간편하게 처리할 수 있습니다.

* Adobe Digital Publishing Suite는 별도의 라이선스가 필요하며 관련 비용을 지불해야 합니다. 자세한 내용은 www.adobe.com/products/digitalpublishingsuite를 참조하십시오.

§ InDesign에서 EPUB3 및 HTML5 코드를 사용하여 오디오, 비디오 및 기타 고급 기능이 포함된 eBook을 제작할 수 있습니다. 일부 디바이스, 브라우저 또는 EPUB 리더에서 EPUB3 및 HTML5 표시, 미디어 재생 및 더블바이트 문자(예: 중국어, 일본어 및 한국어)를 지원하지 않을 수도 있습니다.

가변 폭을 이용한 아름다운 획 — Illustrator CS5에서 자유자재로 조정 가능한 폭을 통해 동적으로 획을 만들어 편집하고 화살표 및 대시의 크기와 위치를 정확하게 조정할 수 있으며 패스를 따라 아트 브러시의 크기를 세밀하게 조절할 수 있습니다.

온라인 서비스를 통해 프로젝트 워크플로우 가속화 — 간소화된 디자인 검토, 브라우저 호환성 테스트, 온라인 공동 작업, 공유 등 Adobe CS Live 온라인 서비스*와의 통합을 활용하면 워크플로우를 향상시키고 효율성을 높일 수 있습니다.

웹 디자이너와 개발자 간의 원활한 워크플로우 — Flash Catalyst CS5.5 및 Flash Builder 4.5 Premium을 사용하여 동일한 Flex 기반의 프로젝트를 공동으로 작업할 수 있습니다. 디자이너의 편집과 개발자의 코딩 작업 과정에서 파일을 손쉽게 주고 받으면서 신속하고 원활하게 작업을 진행할 수 있습니다.

Adobe Mercury Playback Engine과 64비트 성능 — Adobe Premiere Pro CS5.5에서 제공하는 Adobe Mercury Playback Engine의 향상된 성능 덕분에 보다 신속하게 작업할 수 있습니다. 새롭게 인증된 랩탑 GPU를 사용하여 편집할 수 있고 다양한 포맷이 혼합된 타임라인을 실시간으로 재생할 수 있으며 더 많은 GPU 효과와 전환 애니메이션을 사용할 수 있습니다.

Adobe BrowserLab과 통합 — CS Live 온라인 서비스* 중 하나인 Adobe BrowserLab과의 통합을 활용하여 브라우저에 일관되게 표시되는 웹 디자인을 정확하게 전달할 수 있습니다. Dreamweaver CS5.5에서 레이아웃의 차이점과 활성 링크 등을 손쉽게 찾을 수 있습니다.

Adobe CS Review와 통합 — CS Live 온라인 서비스* 중 하나인 Adobe CS Review와의 통합을 활용하여 디자인 검토 과정을 간소화할 수 있습니다. 즐겨 사용하는 툴에서 신속하게 검토 초대장을 보내고 피드백을 취할 수 있는 편리한 하나의 온라인 검토에 벡터 아트, 이미지, 페이지 레이아웃 및 비디오 시퀀스를 포함할 수 있습니다.

전문적인 오디오 제작 — 크로스 플랫폼인 Adobe Audition CS5.5를 사용하여 전문가 수준의 사운드를 디자인할 수 있습니다. 창의적인 발상과 강한 인상을 남길 수 있는 비디오 및 모션 그래픽에 적합한 툴로 사운드를 기록, 믹스, 편집 및 마스터링할 수 있습니다.

Flex 개발자를 위한 고급 툴 — 하나의 개발 플랫폼을 활용하여 가장 널리 사용되는 모바일 플랫폼과 다양한 모바일 디바이스에 기능이 풍부하고 사용이 간편한 애플리케이션을 전달할 수 있습니다. Adobe Flash Catalyst CS5.5와의 새로운 양방향 워크플로우를 통해 개발자는 공유 프로젝트에서 디자이너와 지능적으로 공동 작업할 수 있습니다.

Adobe Creative Suite 5.5 Master Collection으로 업그레이드해야 하는 주요 이유

새로운 기능 **향상된 멀티스크린 미리 보기 패널** — Adobe Dreamweaver CS5.5의 향상된 패널을 사용하면 웹 사이트 디자인이 데스크탑, 스마트폰, 태블릿 및 TV에서 어떻게 나타나는지 확인할 수 있으며 맞춤형 미디어 쿼리 및 여러 CSS 파일을 보다 효과적으로 처리할 수 있습니다.

새로운 기능 **강력한 jQuery 모바일 지원** — Dreamweaver CS5.5의 jQuery 모바일 프레임워크에 대한 지원을 통해 다양한 디바이스에 전달 가능한 리치 콘텐츠를 제작할 수 있습니다. 모바일 템플릿, 상황에 맞는 코드 힌트, 디자인에 객체를 신속하게 삽입하는 기능 등을 활용할 수 있습니다.

새로운 기능 **플랫폼 및 디바이스 지원 확대** — Flash Player 10.2 및 Adobe AIR 2.6, Android, iOS, RIM, webOS 및 Adobe Digital Home을 비롯한 새로운 플랫폼에 대한 지원 덕분에 Adobe Flash Professional CS5.5에서 다양한 디바이스에 전달할 수 있는 최적화된 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

새로운 기능 **보다 효율적인 비디오 워크플로우** — Adobe Premiere Pro CS5.5를 사용하면 보다 효율적이고 정확하게 콘텐츠를 다듬고 편집할 수 있습니다. 널리 이용되고 있는 비선형 편집 프로그램의 단축키를 사용할 수 있고 새로운 듀얼 시스템 사운드 지원을 통해 비디오와 별도로 녹음된 필드 오디오를 손쉽게 동기화할 수 있습니다.

새로운 기능 **Adobe Audition CS5.5의 고급 비디오용 오디오 편집** — 이제 Mac OS와 Windows*에서 사용 가능한 Adobe Audition CS5.5를 사용하여 오디오를 기록, 편집, 믹스, 마스터링 및 조정할 수 있습니다. Adobe Premiere Pro CS5.5로 이동하여 편집하거나 OMF 및 XML을 사용하여 Avid Pro 툴과 다른 비선형 편집 프로그램에서 신속하게 프로젝트를 교환할 수 있습니다.

새로운 기능 **After Effects CS5.5의 비틀기 안정기 효과** — 흔들리는 카메라 움직임을 안정화시킬 수 있고 샷을 자동으로 잠글 수 있습니다. 비틀기 안정기를 사용하면 흔들림을 제거하고 모션과 관련된 불안정한 영상을 보정할 수 있습니다.

새로운 기능 **Adobe Mercury Playback Engine을 통해 성능 향상** — Adobe Premiere Pro CS5.5에서 제공하는 Adobe Mercury Playback Engine의 향상된 성능 덕분에 보다 신속하게 작업할 수 있습니다. 새롭게 인증된 랩탑 GPU를 사용하여 편집할 수 있고 다양한 포맷이 혼합된 타임라인을 실시간으로 재생할 수 있으며 더 많은 GPU 가속 효과와 전환 애니메이션을 사용할 수 있습니다.

새로운 기능 Adobe InDesign®의 Folio Producer 툴 — Apple iPad, RIM BlackBerry PlayBook 및 Motorola Xoom을 비롯한 다양한 Android™ 태블릿과 같은 태블릿 디바이스에서 재생할 수 있는 360도 회전 및 파노라마와 같은 시선을 사로잡는 요소가 결합된 매력적인 디지털 잡지, 신문, 연간 보고서, 매뉴얼 및 기타 문서를 제작할 수 있습니다. 이러한 문서를 Adobe Digital Publishing Suite*에 업로드하여 보다 세부적으로 제작 및 배포할 수 있습니다.

새로운 기능 InDesign에서 더욱 향상된 eBook 제작⁶ — 개발자의 도움을 거의 받지 않고도 보다 매력적인 eBook을 만들 수 있습니다. 거의 모든 화면에 맞게 자동으로 크기가 조정되는 세련된 타이포그래피와 이미지를 포함할 수 있는 더욱 유연해진 워크플로우를 경험할 수 있으며 HTML5 비디오 및 오디오 태그를 지원하는 eBook 리더 애플리케이션에 비디오와 오디오를 추가할 수 있습니다.

새로운 기능 Adobe Flash Builder 4.5 Premium — 하나의 개발 플랫폼을 활용하여 가장 널리 사용되는 모바일 플랫폼과 다양한 모바일 디바이스에 기능이 풍부하고 사용이 간편한 애플리케이션을 전달할 수 있습니다. Adobe Flash Catalyst CS5.5와의 새로운 양방향 워크플로우를 통해 개발자는 공유 프로젝트에서 디자이너와 지능적으로 공동 작업할 수 있습니다.

Adobe Creative Suite 5.5 Master Collection 고객을 위한 FAQ

이미 CS5 Master Collection을 가지고 있습니다. Illustrator만 보면 새로운 기능이 전혀 없는데 새로운 버전의 Master Collection 가격으로 구입해야 하는 이유는 무엇입니까?

CS5 Master Collection을 소유하고 있으므로 CS5.5를 구입하는 경우 특별 업그레이드 가격으로 구입할 수 있습니다. 개별 소프트웨어 구성 요소를 별도로 구입하는 것보다 비용을 크게 절감할 수 있습니다. 이번 릴리스에는 Adobe Acrobat X Pro와 강력하고 새로운 기능이 추가된 InDesign CS5.5, Flash Catalyst CS5.5, Flash Professional CS5.5, Flash Builder 4.5 Premium, Dreamweaver CS5.5, After Effects CS5.5, Adobe Premiere Pro CS5.5 등이 포함되어 있습니다. 비디오와 관련된 작업을 하는 사용자의 경우 작업 시간을 크게 단축시켜주는 CS5.5의 향상된 성능을 경험할 수 있습니다.

이미 몇 개의 CS5 제품을 가지고 있습니다. 어떤 경우에 Master Collection을 구입하는 것이 좋습니까?

Master Collection은 인쇄 디자인을 웹으로 확대하거나 웹 툴을 사용하여 작업하고 스트리밍 비디오를 통합하고자 할 때 매우 유용합니다. 일반적으로 Master Collection의 구성 요소 중 세 개 이상의 제품을 개별적으로 구입할 계획인 경우 패키지 에디션을 구입하는 것이 경제적입니다. CS5.5에서는 Adobe Audition CS5.5, Flash Builder 4.5 Premium을 비롯한 Adobe의 전문 크리에이티브 툴을 최대한 활용할 수 있습니다. 또한 한 번의 설치로 Acrobat X를 사용할 수 있습니다. 귀하에게 딱 맞는 Master Collection을 결정할 때 도움이 필요한 경우 www.adobe.com/go/suite_selector_kr에서 제공하는 패키지 선택기 툴을 사용하십시오.

시스템 요구 사항

Windows

- Intel® Pentium® 4 또는 AMD Athlon® 64 프로세서 (Intel Core™ i3, i5, i7 또는 AMD Phenom™ II 권장), Adobe Premiere Pro의 경우 Intel Core 2 Duo 또는 AMD Phenom II 필요
- Adobe Premiere Pro 및 After Effects의 경우 64비트 지원 프로세서 필요
- Microsoft® Windows XP(서비스 팩 3), Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate 또는 Enterprise (서비스 팩 2), Windows 7
- Adobe Premiere Pro, After Effects 및 Master Collection의 Subscription Edition의 경우 64비트 Windows Vista 또는 Windows 7 에디션 필요
- 2GB RAM(4GB 이상 권장)
- 설치를 위한 24.3GB의 하드 디스크 여유 공간(설치 시 추가 여유 공간 필요)(플래시 메모리 기반의 이동식 디스크에 설치할 수 없음)
- 인증된 하드웨어 가속 OpenGL 그래픽 카드, 16비트 컬러 및 256MB VRAM이 지원되는 1280x900 디스플레이 (1280x1024 권장)
- Adobe Premiere Pro에서 GPU 가속 성능을 위한 Adobe 인증 GPU 카드(지원되는 최신 카드 목록을 살펴보려면 www.adobe.com/go/premiere_systemreqs_kr 참조)
- Adobe Photoshop에서 일부 GPU 가속 기능 이용 시 Shader Model 3.0 및 OpenGL 2.0의 그래픽 지원 필요
- Adobe Bridge의 일부 기능을 사용하려면 DirectX 9 지원 그래픽 카드(최소 64MB VRAM) 필요
- 압축된 비디오 포맷을 편집하는 경우 7200 RPM 하드 드라이브(압축되지 않은 경우 RAID 0)
- SD/HD 워크플로우에서 캡처 및 테이프로 내보내기 위한 Adobe 인증 카드
- DV 및 HDV 캡처, 테이프로 내보내기, DV 장치로 전송하기 위한 OHCI 호환 IEEE 1394 포트
- ASIO 프로토콜 또는 Microsoft Windows Driver Model 호환 사운드 카드
- 듀얼 레이어 DVD와 호환 가능한 DVD-ROM 드라이브 (DVD 제작을 위한 DVD+-R 버너, Blu-ray Disc 미디어 제작을 위한 Blu-ray 버너)
- Java™ Runtime Environment 1.6(포함)
- 플러그인 설치 시 Eclipse 3.6.1 필요
- QuickTime 및 멀티미디어 기능에 필요한 QuickTime 7.6.2 소프트웨어
- SWF 파일을 내보내고 SWF 파일로 내보낸 DVD 프로젝트를 재생하는 데 필요한 Adobe Flash Player 10 소프트웨어
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결*

시스템 요구 사항에 대한 업데이트와 비디오 하드웨어 호환성에 대한 자세한 내용을 살펴보려면 www.adobe.com/go/mastercollection_systemreqs_kr를 참조하십시오.

Mac OS

- 멀티코어 Intel 프로세서(64비트 지원)
- Mac OS X v10.5.8 또는 v10.6, Flash Catalyst 및 Flash Professional과 Adobe Flash Builder 4.5 Premium 및 Flash Builder의 통합을 위해 Mac OS X v10.6 필요, Adobe Premiere Pro에서 GPU 가속 성능을 사용하려면 Mac OS X v10.6.3 필요
- 2GB RAM(4GB 이상 권장)
- 설치를 위한 26.3GB의 하드 디스크 여유 공간(설치 시 추가 여유 공간 필요)(대소문자를 구분하는 파일 시스템을 사용하는 볼륨 또는 플래시 메모리 기반의 이동식 디스크에 설치할 수 없음)
- 인증된 하드웨어 가속 OpenGL 그래픽 카드, 16비트 컬러 및 256MB VRAM이 지원되는 1280x900 디스플레이 (1280x1024 권장)
- Adobe Premiere Pro에서 GPU 가속 성능을 위한 Adobe 인증 GPU 카드(지원되는 최신 카드 목록을 살펴보려면 www.adobe.com/go/premiere_systemreqs_kr 참조)
- Adobe Photoshop에서 일부 GPU 가속 기능 이용 시 Shader Model 3.0 및 OpenGL 2.0의 그래픽 지원 필요
- 압축된 비디오 포맷을 편집하는 경우 7200 RPM 하드 드라이브(압축되지 않은 경우 RAID 0)
- Core Audio 호환 사운드 카드
- 듀얼 레이어 DVD와 호환 가능한 DVD-ROM 드라이브 (DVD 제작을 위한 SuperDrive, Blu-ray Disc 미디어 제작을 위한 외장 Blu-ray 버너)
- Java Runtime Environment 1.6
- 플러그인 설치 시 Eclipse 3.6.1 Cocoa 버전 필요
- QuickTime 및 멀티미디어 기능에 필요한 QuickTime 7.6.2 소프트웨어
- SWF 파일을 내보내고 SWF 파일로 내보낸 DVD 프로젝트를 재생하는 데 필요한 Adobe Flash Player 10 소프트웨어
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결*

자세한 내용

제품 세부 정보:
www.adobe.com/go/creativesuitemaster_kr

업그레이드 정보:
www.adobe.com/go/mc_upgrade_kr

* CS Live 온라인 서비스는 2012년 4월 12일까지 무료로 이용할 수 있습니다. 자세한 내용은 www.adobe.com/go/cs-live_kr를 참조하십시오.

† Adobe CS Live 서비스를 비롯한 Adobe 온라인 서비스는 13세 이상의 사용자만 이용할 수 있고 온라인 서비스 이용 시 추가 약관 및 Adobe의 온라인 개인 정보 보호 정책(www.adobe.com/go/terms_kr)에 동의해야 합니다. 온라인 서비스는 일부 국가 또는 언어로 이용하지 못할 수 있으며 등록해야 하거나 예고 없이 변경되거나 중단될 수 있고 추가 비용 또는 가입 비용이 발생할 수 있습니다.

‡ Adobe Digital Publishing Suite는 별도의 라이선스가 필요하며 관련 비용을 지불해야 합니다. 자세한 내용은 www.adobe.com/products/digitalpublishingsuite를 참조하십시오.

§ InDesign에서 EPUB3 및 HTML5 코드를 사용하여 오디오, 비디오 및 기타 고급 기능이 포함된 eBook을 제작할 수 있습니다. 일부 디바이스, 브라우저 또는 EPUB 리더에서 EPUB3 및 HTML5 표시, 미디어 재생 및 더블바이트 문자(예: 중국어, 일본어 및 한국어)를 지원하지 않을 수도 있습니다.



한국어도비시스템즈(유)
서울시 서초구 서초동 1303-22
교보타워 A동 16층
www.adobe.com/kr

Adobe, the Adobe logo, Acrobat, Adobe AIR, Adobe Audition, Adobe OnLocation, Adobe Premiere, After Effects, AIR, Contribute, Creative Suite, Dreamweaver, Encore, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Illustrator, InDesign, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. AMD, AMD Athlon, and AMD Phenom are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Android is a trademark of Google Inc. Intel, Intel Core, and Pentium are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Java is a trademark or registered trademark of Oracle and/or its affiliates. All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2011 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Printed in Korea.

91047681 3/11