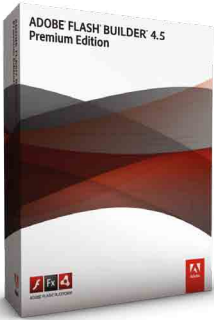




Adobe® Flash® Builder™ 4.5

신속하게 크로스 플랫폼 웹, 데스크탑 및 모바일 애플리케이션 개발

Adobe Flash Builder 소프트웨어는 웹 및 모바일 애플리케이션의 개발, 테스트 및 배포를 가속화시켜 주는 Eclipse 기반의 IDE입니다. 다른 Flex 및 ActionScript® 개발 툴과 달리 Flash Builder는 Adobe의 디자인 툴과 통합된 개발 환경을 제공하므로 애플리케이션을 보다 신속하게 디자인 및 개발할 수 있습니다.



Adobe Flash Builder 4.5는 4개의 에디션인 Flash Builder 4.5 Standard, Flash Builder 4.5 Premium, Flash Builder 4.5 for PHP Standard, Flash Builder 4.5 for PHP Premium으로 구성되어 있습니다. 다음을 설명하여 Premium 에디션으로 업셀링하십시오.

Adobe Flash Builder 4.5 Premium 에디션에는 프로파일러, 네트워크 모니터링, 자동화된 테스트 프레임워크, Flex 유닛 테스트와의 통합, 명령줄 빌드 지원을 비롯한 전문적인 테스트 툴뿐만 아니라 Adobe ColdFusion Builder™ 2 소프트웨어가 무료로 포함되어 있습니다.

새로운 제품 Adobe Flash Builder 4.5 for PHP Premium

Adobe Flash Builder 4.5 for PHP Premium에는 긴밀하게 통합된 Zend Studio 8, 선도적인 모바일 플랫폼에 대한 새로운 모바일 개발 지원, Flex3/Flex 4 애플리케이션의 개발 시간을 단축할 수 있는 향상된 툴, 디자인/개발을 동시에 진행할 수 있는 Adobe Flash Catalyst CSS.5의 새로운 양방향 워크플로우가 포함되어 있습니다.

고객 프로필

Java™ 개발자 — Java 언어를 사용하여 엔터프라이즈 데이터를 활용하는 핵심 엔터프라이즈 애플리케이션을 구축하는 개발자가 여기에 포함됩니다. 이들은 까다로운 기술적 문제를 해결하고 간결하고 명료한 언어로 기술을 사용하는 것에 대한 자신만의 확신을 갖고 있습니다.

PHP 개발자 — PHP 언어를 사용하며 대기업에서 주로 근무하는 개발자가 여기에 포함됩니다. 이들은 다른 엔터프라이즈 애플리케이션의 데이터를 사용함으로써 발생하는 부서 간의 문제를 해결합니다. 의사 결정 지원/데이터 시각화가 중요하며 다른 부서의 데이터를 연결할 수 있어야 합니다.

Adobe ColdFusion® 개발자 — ColdFusion 애플리케이션 서버와 소프트웨어를 사용하여 다른 엔터프라이즈 애플리케이션의 데이터를 사용함으로써 발생하는 부서 간의 문제를 해결하는 개발자가 여기에 포함됩니다. 의사 결정 지원/데이터 시각화가 중요하며 다른 부서의 데이터를 연결할 수 있어야 합니다.

SAP 개발자 — SAP의 ABAP 프로그래밍 언어를 주로 사용하는 개발자가 여기에 포함됩니다. 이들은 자사의 SAP 구현을 발전시킴으로써 변화하는 비즈니스 요구 사항을 충족하고 있습니다. 또한 사용자에게 SAP 데이터를 보다 직관적이고 의미 있는 방식으로 제공할 수 있는 방법을 모색해야 하는 경우가 많습니다.

Salesforce.com 개발자 — 자사의 Salesforce.com 구현을 끊임없이 발전시킴으로써 변화하는 비즈니스 요구 사항을 충족하는 개발자가 여기에 포함됩니다. 이들은 현재 데이터를 시각적으로 다양하게 표시할 수 있는 역량이 부족하며 Salesforce.com에서 제공하는 엄격한 개발 구조로 인해 제한을 받고 있습니다.

Adobe Flash Builder 4.5를 구입해야 하는 주요 이유

강력한 코딩 툴 — 구문 색상 표시, 구문 완성, 코드 템플릿, 코드 축소, 인터랙티브한 단계별 디버깅, 일반적인 코드 생성, 리팩토링, 메타데이터 코드 완성 등 다양한 기능이 포함된 MXML, ActionScript 및 CSS 편집기를 사용할 수 있습니다.

풍부한 시각적 레이아웃 — 내장되어 있는 풍부한 구성 요소 라이브러리를 사용하여 유저 인터페이스 레이아웃, 모양 및 작동 방식을 시각적으로 디자인하고 미리 볼 수 있으며 Flex 프레임워크 구성 요소를 확장하거나 필요한 경우 새로운 구성 요소를 만들 수 있습니다.

모바일 애플리케이션 개발 — 하나 이상의 모바일 플랫폼을 대상으로 하는 독립 실행형 Flex 및/또는 ActionScript 애플리케이션을 제작할 수 있습니다. 디자인 뷰와 코드 뷰는 모바일 전용 구성 요소를 통해 모바일 개발을 지원합니다.

모바일 애플리케이션 미리 보기, 디버깅 및 프로파일링 — 데스크탑에서 모바일 Adobe AIR® 런타임 에뮬레이터를 사용하여 모바일 애플리케이션을 테스트하거나 로컬로 연결된 모바일 디바이스에서 한 번의 클릭으로 처리되는 패키징, 배포 및 실행을 통해 테스트할 수 있습니다.

모바일 애플리케이션 패키지 및 서명 — 모바일 애플리케이션 배포 사이트 또는 스토어에 업로드할 플랫폼별 설치 프로그램 파일로 필요한 리소스를 배포, 패키지 및 서명할 수 있습니다.

Adobe Creative Suite® 디자인 툴과 통합 — Adobe Flash Professional, Illustrator®, Photoshop® 또는 Fireworks®에서 제작한 디자인 에셋을 가져올 수 있습니다. Adobe Flash Catalyst® CS5.5 및 Flash Builder 4.5 간에 프로젝트를 주고 받을 수 있습니다. 호환성 검사기를 사용하면 Flash Catalyst에서 애플리케이션 업데이트 여부를 확인할 수 있습니다.

인터랙티브한 데이터 시각화 — Flex 차트 라이브러리에서 차트 유형을 드래그하여 놓은 다음 데이터 소스로 연결하면 데이터 대시보드 및 인터랙티브한 데이터 분석 기능을 만들 수 있습니다. 고급 Datagrid를 사용하면 사용자가 복잡한 데이터를 탐색할 수 있습니다.

데이터 중심의 개발 — Java, PHP, Adobe ColdFusion, REST 및 SOAP 서비스를 검사하여 데이터/서비스 탐색기에 메서드 및 속성을 표시할 수 있습니다. 또한 드래그 앤 드롭 방식으로 유저 인터페이스 구성 요소에 메서드를 바인딩할 수 있습니다.

스키닝 및 스타일링 — CSS 및 그래픽 속성 편집기를 사용하면 애플리케이션의 모양을 사용자 요구에 맞게 변경할 수 있습니다. 일반적으로 사용하는 속성을 설정한 다음 디자인 뷰에서 결과를 미리 볼 수 있으며 테마 브라우저를 통해 프로젝트에 테마를 적용할 수 있습니다.

강력한 테스트 툴 — 메모리 및 성능 프로파일러를 사용하면 애플리케이션 성능을 높일 수 있습니다. HP QuickTest Professional 및 FlexUnit과 같은 자동화된 기능 테스트 툴도 지원합니다.

네트워크 모니터링 — 로컬 Flex 애플리케이션과 백엔드 간에 전달되는 모든 데이터에 대한 세부적인 감사 추적 내용을 생성하여 디버깅과 성능 조정에 활용할 수 있습니다.

Adobe Flash Builder 4.5로 업그레이드해야 하는 주요 이유

새로운 기능 다양한 모바일 플랫폼에 배포할 모바일 애플리케이션 개발 — ActionScript 및 Flex 프로젝트에 대한 새로운 모바일 지원을 통해 한 개 이상의 모바일 플랫폼을 대상으로 하는 독립 실행형 애플리케이션을 제작할 수 있습니다. 이제 디자인 및 코드 뷰에서 모바일 개발을 지원함에 따라 새로운 모바일 전용 구성 요소를 활용하여 터치스크린 사용자 경험과 디바이스 자체의 성능을 최적화할 수 있습니다.

새로운 기능 모바일 애플리케이션 미리 보기, 디버깅 및 프로파일링 — 데스크탑에서 모바일 AIR 런타임 에뮬레이터를 사용하여 모바일 애플리케이션을 테스트하거나 로컬로 연결된 모바일 디바이스에서 한 번의 클릭으로 처리되는 패키징, 배포 및 실행을 통해 테스트할 수 있습니다.

새로운 기능 모바일 애플리케이션 패키지 및 서명 — 모바일 애플리케이션 배포 사이트 또는 스토어에 업로드할 플랫폼별 설치 프로그램 파일로 필요한 리소스를 배포, 패키지 및 서명할 수 있습니다.

새로운 기능 코드 템플릿 — 이제 Flash Builder에 포함되어 있는 ActionScript, MXML 및 CSS를 위한 최적의 코드 템플릿(또는 조각)을 활용할 수 있습니다. 콘텐츠 지원 기능을 사용하면 사용 가능한 템플릿을 검토한 다음 해당 템플릿을 코드에 삽입할 수 있습니다. 사용자 요구에 맞게 변경 가능한 코드 템플릿을 만들 수 있고 팀과의 공유를 위해 템플릿을 가져오거나 내보낼 수 있습니다.

새로운 기능 메타데이터 코드 완성 — Flex SDK(Software Development Kit)와 맞춤형 메타데이터 태그에 대한 제안을 제공하는 기존의 콘텐츠 지원 기능을 강화한 메타데이터 코드 완성 기능을 활용할 수 있습니다. 콘텐츠 지원 기능을 사용할 때 ActionScript 제안 주기를 이용하면 템플릿, 변수, 함수, 클래스 등 그룹별로 간편하게 볼 수 있습니다.

새로운 기능 코드 생성 — 빠른 지원/수정 기능을 사용하면 변수 이름 변경, 변수 조작, getter/setter 생성, 이벤트 핸들러 생성, 가져오기 구성 등 다양한 작업을 손쉽게 처리할 수 있습니다. 대체/구현 기능을 사용하면 수퍼 클래스 또는 인터페이스에서 메서드를 정의할 수 있습니다.

새로운 기능 디자이너와 개발자 간의 프로젝트 워크플로우 — Flash Catalyst CS5.5와 Flash Builder 4.5 간의 새로운 양방향 워크플로우를 사용하여 디자이너와 공동으로 작업할 수 있습니다. 호환성 검사기를 사용하면 Flash Catalyst CS5.5에서 제작 및 편집한 유저 인터페이스를 애플리케이션 코드 및 프로젝트 구조에서 사용할 수 있도록 할 수 있습니다.

새로운 기능 디자이너 스키닝을 위한 맞춤형 Spark 구성 요소 제작 — 사용자 요구에 맞게 변경 가능한 Spark 구성 요소 클래스를 생성하여 유저 인터페이스 요소의 프로토타입을 신속하게 제작하고 구성 요소의 비즈니스 로직을 만들 수 있습니다. Flash Catalyst에서 구성 요소의 스킨을 지정한 다음 프로젝트를 열면 시각적인 아트웍이 해당 필수 구성 요소 일부로 변환됩니다.

시스템 요구 사항

Windows*

- 2GHz 프로세서 이상
- Microsoft® Windows XP(서비스 팩 3), Windows Vista® Ultimate 또는 Enterprise (32비트 모드에서 실행되는 32 또는 64비트), Windows Server® 2008(32비트) 또는 Windows 7(32비트 모드에서 실행되는 32 또는 64비트)
- 1GB RAM(2GB 권장)
- 1.5GB의 하드 디스크 여유 공간
- JVM(Java Virtual Machine)(32비트): IBM® JRE 1.6 또는 Sun™ JRE 1.6
- 16비트 비디오 카드가 장착된 1024x768 디스플레이(1280x800 권장)
- DVD-ROM 드라이브
- Eclipse 3.6.1(플러그인 설치용), 배포 지원: Java EE 개발자를 위한 Eclipse IDE, Java 개발자를 위한 Eclipse IDE, Eclipse Classic, PHP 개발자를 위한 Eclipse
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결*

Mac OS

- Intel® 프로세서
- Mac OS X v10.6
- 1GB RAM(2GB 권장)
- 1.5GB의 하드 디스크 여유 공간
- JVM(Java Virtual Machine)(32비트): JRE 1.6
- 16비트 비디오 카드가 장착된 1024x768 디스플레이(1280x800 권장)
- DVD-ROM 드라이브
- Eclipse 3.6.1 Cocoa 버전(플러그인 설치용), 배포 지원: Java EE 개발자를 위한 Eclipse IDE, Java 개발자를 위한 Eclipse IDE, Eclipse Classic, PHP 개발자를 위한 Eclipse
- 온라인 서비스 이용 및 가입 현황(해당되는 경우)에 대한 지속적인 확인 시 필요한 인터넷 연결*

Flash Builder 4.5 데이터 중심의 개발과 관련된 기능

- Adobe ColdFusion 서버: ColdFusion 8.0.1 또는 9.0.1
- J2EE 서버: BlazeDS 4 또는 Adobe LiveCycle® Data Services 3.1
- PHP 서버: Zend Server Community Edition 5.x, Zend Server 5.x, Apache 2.2 또는 Microsoft IIS 5, 6, 7(PHP 5.2 포함)
- 웹 서비스: WSDL 1.1

시스템 요구 사항에 대한 업데이트를 살펴보려면 www.adobe.com/go/flashbuilder_systemreqs를 참조하십시오.

자세한 내용

제품 세부 정보:
www.adobe.com/go/flashbuilder



한국어도비시스템즈(유)
서울시 서초구 서초동 1303-22
교보타워 A동 16층
www.adobe.com/kr

새로운 기능 사용자 정의 가능한 Flash Builder — Flash Builder에서 MXML 및 ActionScript 코드를 생성하는 방식을 사용자 요구에 맞게 정의할 수 있고 트리거 키를 지정하여 콘텐츠 지원 기능을 호출할 수 있으며 키를 지정하여 자동 완성 제안을 허용할 수 있을 뿐만 아니라 실행 및 디버깅에 독립 실행형 Flash Player 버전을 지정할 수 있고 외부 FlexUnit SWC를 활용할 수 있습니다.

새로운 기능 향상된 디자인 뷰 — 향상된 성능, 복잡한 프로젝트에 대한 향상된 렌더링, 데이터 바인딩 표현식 영역 자동 축소, 호환되지 않은 SWC에 대한 디자인 뷰 경고, 드래그 앤 드롭 작업에 대한 시각적인 피드백 등 새롭게 향상된 디자인 뷰를 통해 개발 시간을 단축할 수 있습니다.

새로운 기능 최신 플랫폼 지원 — Eclipse 3.6 Helios에 대한 새로운 플랫폼 지원, Java 배포를 위한 표준 Eclipse에 대한 지원, Mac OS X에서 Eclipse의 Cocoa 버전 지원, Adobe Flash Player 10.1, Adobe AIR 2.5 및 Flex SDK 4.5 그리고 웹/데스크탑 애플리케이션을 위한 새로운 Spark Datagrid, Form 및 Image 컨트롤, RSL(Runtime Share Library) 및 향상된 컴파일러 등 다양한 지원을 활용할 수 있습니다.

새로운 기능 향상된 성능을 통해 대용량 애플리케이션 개발 지원 — 많은 종속 라이브러리가 포함된 프로젝트에서 리팩토링 작업에 필요한 시간을 65% 단축하거나 복잡한 애플리케이션을 프로파일링하는 데 필요한 메모리를 60% 줄이고 복잡한 애플리케이션에 대한 프로파일러 응답 속도를 향상시킬 수 있으므로 대용량 Flex 애플리케이션의 개발 시간을 크게 단축할 수 있습니다.

Adobe Flash Builder 4.5 고객을 위한 FAQ

지금도 계속 Adobe Flex® Builder™ 3를 사용하고 있습니다. Flash Builder 4.5로 업그레이드해야 하는 이유는 무엇입니까?

Flash Builder 4.5는 모바일 애플리케이션 개발 및 테스트에 대한 새로운 지원 및 코딩 작업 시 생산성을 높여주는 향상된 기능을 제공하고 이제 Flash Catalyst CS5.5와의 양방향 워크플로우를 지원합니다. Flash Builder 4.5와 Flex 4.5를 사용하면 일반적인 코드 베이스를 활용하여 선도적인 모바일 플랫폼에 전달할 애플리케이션의 코드를 작성할 수 있고 웹 및 데스크탑 애플리케이션의 코드를 공유할 수 있습니다. 새로운 코드 템플릿, 코드 완성 및 코드 생성 기능을 통해 보다 신속하게 코드를 작성할 수 있습니다. 다양한 버전의 Flex 프레임워크를 공략할 수 있고 새로운 Flash Builder 4.5 기능을 활용하여 이전 버전의 Flex 애플리케이션을 개발 및 유지 관리하는 데 소요되는 시간을 줄일 수 있습니다.

선도적인 모바일 플랫폼에 전달할 모바일 애플리케이션을 구축하고자 할 때 Flash Builder를 사용할 수 있습니까?

Flash Builder 4.5와 Flex 4.5를 함께 사용하면 선도적인 모바일 플랫폼에서 실행되는 독립 실행형 모바일 애플리케이션을 손쉽게 구축할 수 있으며 웹 및 데스크탑 애플리케이션의 일반적인 코드를 활용할 수 있습니다.

지금도 계속 Flex 3 SDK를 사용하고 있습니다. Flex 4.5 프레임워크로 업그레이드하지 않고 Flash Builder 4.5로 안전하게 업그레이드할 수 있습니까? 계속해서 Flash Builder 4.5 기능의 이점을 활용할 수 있습니까?

이번 릴리스에 추가된 새로운 기능의 대부분과 Flash Builder 4에 추가된 많은 새로운 기능을 사용하면 Flex 3 프로젝트의 개발 및 테스트에 걸리는 시간을 크게 단축할 수 있습니다. Flex Builder 3에서 Flash Builder 4.5로 업그레이드하면 개발 작업 시 생산성을 크게 높일 수 있을 뿐만 아니라 중단 없이 Flex 3 프레임워크 기반의 애플리케이션을 지속적으로 구축 및 유지 관리할 수 있습니다.

* Adobe CS Live 서비스를 비롯한 Adobe 온라인 서비스는 13세 이상의 사용자만 이용할 수 있고 온라인 서비스 이용 시 추가 약관 및 Adobe의 온라인 개인 정보 보호 정책(www.adobe.com/go/terms_kr)에 동의해야 합니다. 온라인 서비스는 일부 국가 또는 언어로 이용하지 못할 수 있으며 등록해야 하거나 예고 없이 변경되거나 중단될 수 있고 추가 비용 또는 가입 비용이 발생할 수 있습니다.

Adobe, the Adobe logo, ActionScript, Adobe AIR, AIR, ColdFusion, ColdFusion Builder, Creative Suite, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Flex, Flex Builder, Illustrator, LiveCycle, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Intel is a trademark of Intel Corporation in the U.S. and other countries. IBM is a trademark of International Business Machines Corporation in the United States, other countries, or both. Microsoft, Windows, Windows Server, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Java and Sun are trademarks or registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2011 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Printed in Korea.